



# Fase Final del III Concurso Universitario de Software Libre

## Jueves 7 de Mayo de 2009

Horario	Ponentes	Título
<b>8h30 a 9h00</b>	Registro y acreditaciones	Registro y acreditaciones
<b>9h a 9h30</b>	Pablo Neira Ayuso (Universidad de Sevilla)	“Bienvenida”
<b>9h30 a 10h</b>	Andoni Morales Alastruey (Universidad Politécnica de Madrid)	Proyecto Finalista: The Digital Coach
<b>10h a 10h30</b>	Daniel García Moreno (Universidad de Sevilla)	Proyecto Finalista: Geco
<b>10h30 a 11h30</b>	JJ Merelo (Universidad de Granada), Manuel Palomo (Universidad de Cádiz), Asun Sánchez Iglesias (Universidad de Málaga), F. Javier Aguirre (Universidad de Sevilla)	Mesa Redonda “Comunidad del Concurso Universitario de Software Libre”
<b>11h30 a 12h</b>	Descanso	
<b>12h a 12h30</b>	José Francisco Lupión González, Francisco Salido Ruiz, José Manuel Cordero Rodríguez (Universidad de Málaga)	Proyecto Finalista: Tucan
<b>12h30 a 13h</b>	David Castellanos Serrano (Universidad de Castilla La Mancha)	Proyecto Finalista: eOPSOA
<b>13h a 13h45</b>	Alfonso de Cala (SADESI) y Juan Jesús Ojeda (Emergya)	“Cómo convertirse en developer. De geek a hacker en 45 minutos”
<b>13h45 a 14h30</b>	Manuel Palomo (Universidad de Cádiz, OSLUCA)	“Videojuegos, Universidad y Software Libre”
<b>14h30 a 16h</b>	Almuerzo	
<b>16h a 16h45</b>	Alberto Barrionuevo (OPENTIA)	“El negocio del Software Libre en plena crisis, ¿montamos nuestra startup?”
<b>16h45 a 17h30</b>	Carlos Parra Camargo (Emergya)	“Sentido común y Software Libre”

## **Descripciones:**

### **1) Proyecto Finalista: The Digital Coach**

Participante: Andoni Morales Alastruey, de la Universidad Politécnica de Madrid.

Descripción: Es un programa para realizar análisis técnico/práctico por vídeo de encuentros deportivos. Agrupa por categorías las jugadas clave de un partido para realizar un posterior análisis del encuentro de forma rápida y eficaz.

### **2) Proyecto Finalista: Geco**

Participante: Daniel García Moreno, de la Universidad de Sevilla.

Descripción: Geco pretende ser un gestor de contraseñas y ficheros de configuración distribuido con diferentes interfaces de comunicación con el usuario. Presenta tanto una interfaz de escritorio en GTK como una interfaz web desarrollada en Python y CherryPy.

### **3) Mesa redonda: “Comunidad del Concurso Universitario de Software Libre”**

Ponentes:

- Juan Julián Merelo, Universidad de Granada y miembro de la Oficina de Software Libre de Granada.
- Manuel Palomo Duarte, Universidad de Cádiz y miembro de la Oficina de Software Libre de la UCA (OSLUCA).
- Asun Sánchez Iglesias, Universidad de Málaga.
- F. Javier Aguirre, Universidad de Sevilla.

Descripción: En esta mesa redonda se tratará la experiencia en la organización del Concurso Universitario de Software Libre en diferentes Universidades del ámbito estatal español.

### **4) Proyecto Finalista: Tucan**

Participantes: José Francisco Lupión González, Francisco Salido Ruiz y José Manuel Cordero Rodríguez, de la Universidad de Málaga.

Descripción: Gestor gráfico multiplataforma para páginas de descarga directa, como rapidshare o megaupload. Permitirá tanto descargar como subir archivos de forma automatizada.

## **5) Proyecto Finalista: eOPSOA**

Participantes: David Castellanos Serrano, de la Universidad de Castilla La Mancha.

Descripción: El proyecto eOPSOA consiste en el desarrollo de una herramienta software de código abierto basada en el entorno Eclipse, y que dará soporte a la metodología de certificación de Software Libre EOPSOA.

## **6) “Cómo convertirse en developer. De geek a hacker en 45 minutos”**

Ponentes: Alfonso de Cala y Juan Jesús Ojeda

Bio: Alfonso trabaja como Jefe de Área de Software Libre en SADESI (Junta de Andalucía) y es director técnico del proyecto Guadalinux.

Bio: Juan Jesús es responsable de proyectos en Emergya. Coordinador y desarrollador principal del proyecto Metadistros, miembro fundador de la Oficina de Software Libre de Las Palmas de Gran Canaria, ha colaborado y desarrollado en varias distribuciones como GNU/Linux Live, Guadalinux, Guadalinfo, SILU y Ubuntu.

Descripción: El paso de usuario y fan de linux a colaborador/desarrollador es complicado si no cuentas con alguien que te guíe. Miembros del equipo de Guadalinux explicarán las técnicas y disciplinas que debes conocer para dar el salto y convertirte en un miembro activo de la comunidad de Ubuntu Developers.

## **7) “Videojuegos, Universidad y Software Libre”**

Ponente: Manuel Palomo Duarte

Bio: Manuel es profesor en la Universidad de Cádiz y miembro destacado de la Oficina de Software Libre de la Universidad de Cádiz, la OSLUCA.

Descripción: El desarrollo de videojuegos es una disciplina reciente pero con una importancia cada vez mayor. El software libre proporciona herramientas de primer nivel, que empleadas en una metodología de desarrollo colaborativo facilitan enormemente su implantación práctica en la Universidad. La experiencia de la asignatura “Diseño de Videojuegos” en la Universidad de Cádiz demuestra cómo se puede establecer una simbiosis entre el mundo académico y la comunidad del Software Libre.

## **8) “El negocio del Software Libre en plena crisis, ¿Montamos nuestra startup?”:**

Ponente: Alberto Barrionuevo

Bio: Alberto Barrionuevo es un veterano empresario informático dedicado al software libre y a la interoperabilidad informática que compagina su actividad empresarial con una actividad política significativa en el sector informático que le ha llevado a ostentar responsabilidades como la de presidente de la FFII, presidente y fundador de Andalibre, auspiciador y miembro de la junta directiva de ASOLIF, entre otras.

Descripción: Análisis del entorno económico y la implicación del mismo en los negocios de

software libre. ¿Son más competitivos en tiempos difíciles? ¿Crean/pierden más empleo? ¿Qué ventajas tiene el software libre frente al privativo en épocas de crisis? ¿Es la crisis la gran oportunidad para el software libre? ¿Es momento de montar una empresa de software libre? ¿Es momento de trabajar en una de las existentes?

## **9) "Sentido común y software libre":**

-Ponente: Carlos Parra Camargo

-Bio: Subdirector de operaciones en Emergya. Carlos ha coordinado la creación e implantación de distintas soluciones basadas en software libre. Entre otras destacan Guadalinux, Linex SP, Guadalinfo, entre otras.

-Descripción: El siglo XXI ha empezado con grandes expectativas en la innovación, el conocimiento y la comunicación. ¿La razón? La tecnología. Los avances en torno a las herramientas están cambiando las formas de pensar de empresas, gobiernos e incluso hogares.

## Viernes 8 de Mayo de 2009

Horario	Ponentes	Título
<b>8h30 a 9h</b>	Registro y acreditaciones	Registro y acreditaciones
<b>9h a 9h30</b>	F. Javier Aguirre (Universidad de Sevilla)	“Asociación SUGUS GNU/Linux”
<b>9h30 a 10h</b>	Emilio José Rodríguez Posada (Universidad de Cádiz)	Proyecto Finalista: AVBOT
<b>10h a 10h30</b>	Luis Antonio González Jaime, Ricardo Juan Palma Durán (Universidad de Granada)	Proyecto Finalista: Cool Imaging Project
<b>10h30 a 11h30</b>	José E. Marchesi (GNU España)	“Software Libre y el Proyecto GNU”
<b>11h30 a 12h</b>	Descanso	
<b>12h a 12h45</b>	Alberto Barrionuevo (Foundation for a Free Information Infrastructure – FFII, España)	“Patentes de Software: Parte de guerra a Mayo de 2009”
<b>12h45 a 13h</b>	Álvaro López Ortega (Octality)	“Ayudando a Internet a estar en forma”
<b>13h a 13h45</b>	III Concurso Universitario de Software Libre	Entrega de Premios
<b>14h30 a 16h</b>	Almuerzo	
<b>16h a 16h45</b>	Llorenç Pagés Casas (Novática y UPGRADE)	“El conocimiento libre desde la perspectiva de ATI y Novática”
<b>16h45 a 17h30</b>	Paul Brown (Linux Magazine)	“Cómo no dar una charla técnica v2.0”

## **Descripciones:**

### **1) Asociación SUGUS GNU/Linux**

Ponente: F. Javier Aguirre, miembro y Presidente de la Asociación SUGUS GNU/Linux de la Universidad de Sevilla

Descripción: Introducción a la Asociación Universitaria SUGUS GNU/Linux, asociación que impulsa, desarrolla y difunde el Software Libre en la Universidad de Sevilla.

### **2) Proyecto Finalista: AVBOT**

Participante: Emilio José Rodríguez Posada, de la Universidad de Cádiz.

Descripción: El proyecto Avbot consiste en un bot para detectar ediciones maliciosas en Wikipedia.

### **3) Proyecto Cool Imaging Project:**

Participantes: Luis Antonio González Jaime y Ricardo Juan Palma Durán, de la Universidad de Granada.

Descripción: Desarrollo de un sistema multiplataforma para la caracterización y tratamiento de imágenes digitales mediante la extracción de rasgos, haciendo especial énfasis en el campo de la biomedicina.

### **4) "Software Libre y el proyecto GNU":**

Ponente: José E. Marchesi

Bio: José E. Marchesi es un activista de GNU desde hace tiempo. En 1999 fundó GNU España, y posteriormente contribuyó en la creación de GNU Italia y GNU México. Su experiencia como mantenedor de software de GNU se plasma en GNU gv, GNU Ghostscript, GNU Ferret y GNU PDF. José desarrolla su actividad profesional en la industria espacial, escribiendo software para la Agencia Espacial Europea.

Descripción: Exposición detallada e instructiva de los aspectos más importantes del movimiento de software libre y su relación con el Proyecto GNU. Cubre los orígenes del movimiento, las bases éticas e ideológicas en las que está basado, su trayectoria hasta el presente y los desafíos actuales con que se enfrenta la comunidad (el peligro de las patentes, introducción en el mercado, etc)

### **5) "Patentes de Software: Parte de Guerra a Mayo de 2009":**

Ponente: Alberto Barrionuevo

Bio: Alberto Barrionuevo es un veterano empresario informático dedicado al software libre

y a la interoperabilidad informática que compagina su actividad empresarial con una actividad política significativa en el sector informático que le ha llevado a ostentar responsabilidades como la de presidente de la FFII, presidente y fundador de Andalibre, auspiciador y miembro de la junta directiva de ASOLIF, entre otras.

Descripción: Revisión del estado de la legalización de las patentes de software en Europa. Se analizarán los tres movimientos que existen a nivel político que tienen por objeto final la legalización de las patentes de software: el confidencial acuerdo diplomático internacional ACTA, la resolución sobre patentabilidad del software en la Junta Extendida de Apelaciones de la Oficina Europea de Patentes, y la propuesta en actual discusión en el Consejo de la Unión Europea.

## **6) “Ayudando a Internet a estar en forma” :**

Ponentes: Álvaro López Ortega

-Bio: Álvaro es desarrollador líder y fundador del proyecto Cherokee – un servidor web moderno de alto rendimiento; también es desarrollador de GNU, GNOME y OpenSolaris. Actualmente es CTO de Octality. Anteriormente, trabajaba en Sun Microsystems como Technical Lead de Solaris Express.

Descripción: Se trata de un examen de la relación entre el Software Libre e Internet: su interacción, interdependencia y desarrollo. Teniendo en cuenta la actual tendencia de los usuarios hacia el consumo de SaaS (Software as a Service), es realmente interesante ver qué consecuencias tiene la citada relación. Por otro lado, se abordarán algunos aspectos más técnicos sobre el desarrollo de aplicaciones modernas en Internet con Software Libre, principalmente el trabajo desarrollado desde el proyecto Cherokee.

## **7) Entrega de Premios del III Concurso Universitario de Software Libre:**

Descripción: Este espacio estará reservado a la entrega de premios del III Concurso Universitario de Software Libre.

## **8) ”El conocimiento libre desde la perspectiva de ATI y Novática”**

-Ponente: Llorenç Pagés Casas

-Bio: Llorenç es director de la revista Novática y de la revista digital en línea de los profesionales informáticos europeos, UPGRADE.

-Descripción: Creada en 1967, ATI es la asociación más dinámica y numerosa de las existentes en el sector informático español contando con una amplia proyección internacional.

La evolución de las actividades de ATI ha venido reflejando a lo largo del tiempo la necesidad de adaptarse a un mundo cada vez más global donde la cooperación en el ámbito internacional se hace cada día más necesaria. Al mismo tiempo, consecuencia de la llegada de estos “nuevos tiempos”, el sector afronta nuevos retos, entre los cuales merece destacarse, por su interrelación con el tema que nos ocupa, el de las patentes de software.

En cuanto a la línea editorial de Novática y UPGRADE destaca su amplio apoyo al conocimiento libre en general y al software libre en particular. Desde hace más de una década hemos venido editando numerosas monografías de carácter internacional sobre estos temas. Nuestros planes futuros se dirigen no solamente a mantener sino a reforzar esta tendencia.

## **9) “Cómo no dar una charla técnica v2.0”**

-Ponente: Paul Brown

-Bio: Paul es director de la Revista Linux Magazine

-Descripción: No es suficiente tener ideas, también has de saber transmitir las. En esta charla veremos sencillas pautas basadas en el sentido común que te ayudarán a ser más efectivo en presentaciones y ponencias, extendiendo la charla impartida el pasado año en el II Concurso Universitario de Software Libre.