

# CONVOCATORIA DE MEDIOS. NOTA DE PRENSA - 12/05/2008

## Atención secciones de Educación y Tecnología.

Ganadores del II Concurso Universitario de Software Libre.

*“Después de medio año de desarrollo, el II Concurso Universitario de Software Libre, hace públicos los ganadores. Un jurado compuesto por una veintena de profesionales en el campo del desarrollo de software, profesorado universitario, ingenieros y doctores en la materia fueron los encargados de designar los proyectos ganadores. Durante la celebración de la Fase Final en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática de la Universidad de Sevilla los días 8 y 9 de mayo, se anunció e hizo entrega de los premios a los finalistas de esta segunda edición.*

*Los galardonados fueron los siguientes: En la categoría de Mejor Proyecto Comunitario, quedaron como Primer Premio, Minirok y como Premio Finalista, Zenphp. En la categoría de Mejor Proyecto Innovador, como Primer Premio, el proyecto R4P y como premio Finalista, el proyecto Pímeo. En la categoría de Mejor Proyecto Educativo sólo hubo un Primer Premio, el proyecto XMLEye. Por último, se hizo entrega del premio Comunidad de Software Libre Morfeo, el cuál fue destinado al proyecto Psychosynth.*

El Software Libre puede ser un complemento perfecto en la formación de los estudiantes universitarios, puesto que les da acceso a una tecnología que puede resultar inalcanzable debido a las restricciones que imponen las soluciones propietarias. Además puede ser útil para ganar experiencia en el proceso de desarrollo de software, algo que en muchos casos sólo se alcanza durante la vida laboral.

Un año más, el concurso fue dirigido a todos los estudiantes de primer y segundo ciclo de cualquier Universidad española con el objetivo de estimularlos para que se involucrasen en la participación y creación de proyectos de Software Libre.

Después de medio año de desarrollo, el jurado, formado por una veintena de profesionales en el campo del desarrollo de software, profesorado universitario, ingenieros y doctores en la materia, entre los que se encuentran reputados investigadores a nivel nacional e internacional, ha seleccionado como ganadores del II Concurso Universitario de Software Libre a los siguientes proyectos:

### **Mejor Proyecto Comunitario:**

- Primer premio: **Minirok**.

Realizado por Adeodato Simó de la Universidad de Alicante, es un sencillo reproductor de música inspirado en Amarok con un consumo menos exigente de recursos.

- Premio Finalista: **Zenphp**.

Herramienta de programación en PHP que ayudará a los desarrolladores a generar de una forma rápida y cómoda todo tipo de aplicaciones creada por Juan Belón Pérez de la Universidad de Granada.

### **Mejor Proyecto Innovador:**

- Primer premio: **R4P**.

Robot de 4 patas desarrollado y construido con software y hardware libre, con la capacidad de caminar, estabilizarse de manera autónoma y superar pequeños obstáculos realizado por Luis Alberto Pérez García y Luis Ignacio Díaz del Dedo de la Universidad Europea de Madrid.

- Premio Finalista: **Pigmeo**.  
Conjunto de herramientas de desarrollo de aplicaciones aplicadas al entorno de tecnologías .net entre las que se encuentran compilador, framework y utilidades realizado por Adrián Bulnes Parra de la Universidad de Oviedo.

### **Mejor Proyecto Educativo:**

- Primer premio: **XMLEye**.  
Realizado por Antonio García Domínguez de la Universidad de Cádiz, es una aplicación educativa que facilita la resolución de teoremas ACL2 compuesto por un generador y un visor de demostraciones de dichos teoremas

### **Premio Comunidad de Software Libre Morfeo:**

- **Psychosynth**.  
Vistoso proyecto que permite a novatos, desarrolladores y profesionales explorar nuevas formas de hacer música a través de un sintetizador de audio por software modular e interactivo creado por Juan Pedro Bolívar Puente de la Universidad de Granada.

Los ganadores de esta edición se dieron a conocer durante la Fase Final que se celebró los días **8 y 9 de Mayo** de 2008 en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática de la Universidad de Sevilla junto con un conjunto de charlas y talleres y la presentación de los proyectos finalistas por parte de sus desarrolladores. La cuantía total de los premios ha sido de 15.000 Euros repartidos entre las categorías de *Mejor proyecto educativo*, *Mejor proyecto innovador* y *Mejor proyecto comunitario* con 2.000 Euros para los proyectos ganadores y 1.000 para los finalistas y el *Premio Comunidad Morfeo*, con una dotación total de 6.000 Euros.

El evento está organizado desde varias entidades pertenecientes a la *Universidad de Sevilla* y patrocinado por la *Consejería de Innovación, Ciencia y Empresa de la Junta de Andalucía* como Patrocinador Principal, la *Fundación para el Avance Tecnológico y Entrenamiento Profesional*, *IAVANTE* y el *Centro Nacional de Aplicación de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (CENATIC)* como Patrocinadores Oro

#### Más información

**Pablo Neira Ayuso**, profesor del departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad de Sevilla.

Coordinador del concurso.

Correo electrónico: pneira AT us.es

**Ana Rey Botello**, comité de organización (prensa).

Correo electrónico: arey AT us.es

Página web: <http://www.concursosoftwarelibre.org>

Zona de prensa: <http://concursosoftwarelibre.org/node/15>